

# *Jernkystens helte*



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

## Baggrundshistorien:



Tidligt om morgenen d. 25. september 1868 blev folk på Harboøre vækket af høje drøn og brag. Fiskere, der havde aftjent deres værnepligt i flåden, genkendte lyden af kanoner. Et orlogsskib måtte ligge ud for kysten. Det var den russiske fregat "Alexander Nevskij" med zarens søn ombord. Det blæste en stiv kuling fra V.N.V. og søen var meget høj. Præcis kl. 2.30 om natten var det stødt på revlen.

# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

## Baggrundshistorien:



Forsøg på at skyde en line ud med redningsraketten fejlede. Tovet knækkede som en sytråd i den hårde vind. Desuden var der over 700 mennesker ombord, og det ville tage lang tid med redningsstolen. Det lykkedes en redningsbåd fra skibet at nå ind til land, men den tog meget vand ind og kæntrede næsten.

Det besluttedes til sidst at ro ud til skibet i en redningsbåd med et tykt tov, så der kunne hives en båd frem og tilbage mellem skibet og stranden.

## **Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"**

### **Mission & belønning:**

**Mission:** Kom ud til skibet og tilbage til stranden igen.

**Speciel regel:** Båden vejer meget og torvet fylder. Start derfor med vandmarkøren på felt 3. Disse 3 kan fjernes ikke før båden har været ude til skibet med tovet og er nået tilbage igen.

### **Belønning:**

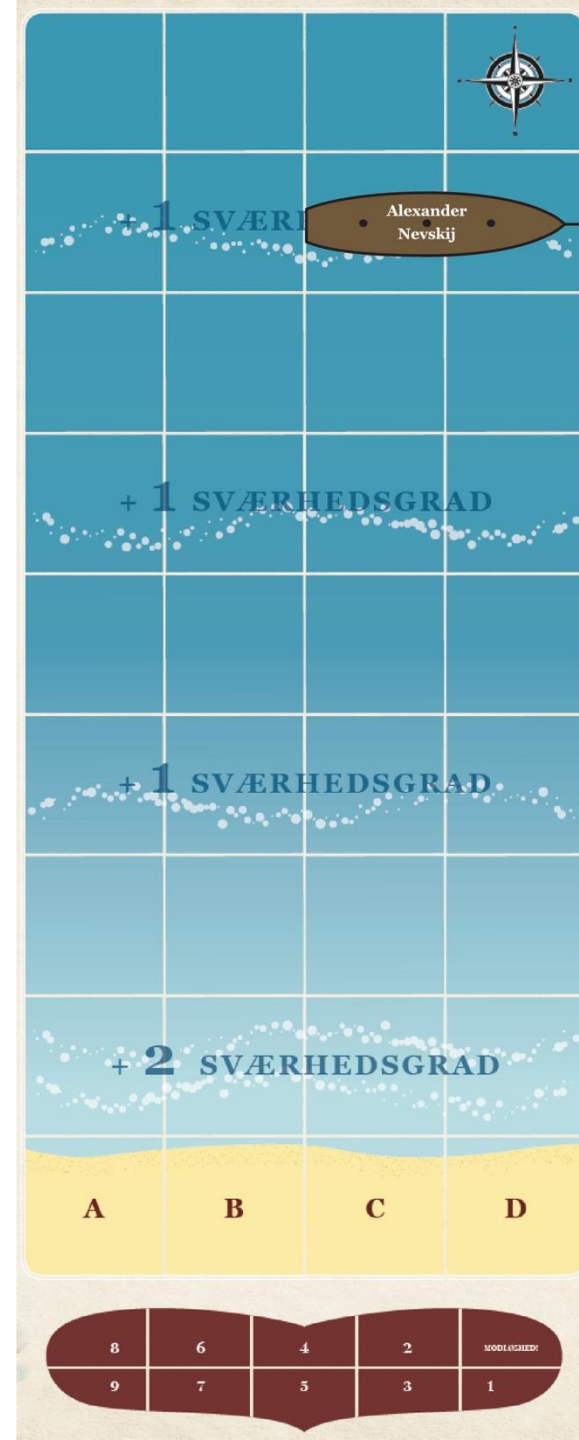
Den båd der når først ud til skibet og tilbage til stranden igen får 3 russiske medaljer. Anden hurtigst får 2 og tredje hurtigst får 1.

Den besætning der har brugt mindst af deres "mod" til sidst (det mørkerøde hjerte på spillepladen), får 1 fortjenstmedalje i sølv.

# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

## Forberedelse til spillet:

1. Placer det forliste skib på spillepladen som vist.
2. Stem om hvem der skal være bådformand.
3. Find i fællesskab ud af hvem der skal sidde på styrbordsside, og hvem der skal sidde på bagbordsside.
4. Læreren giver hver besætning 60 terninger, som bådformanden fordeler ligeligt blandt besætningen.
5. Bådformanden placerer redningsbåden et valgfrit sted på stranden (A, B, C eller D).





# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 1:

A

B

C

D

*friske vindstød og lav sø*

*Frændrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

*friske vindstød og lav sø*

*Frændrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

*friske vindstød og lav sø*

*Frændrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

*friske vindstød og lav sø*

*Frændrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 2:

A

*friske vindstød og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 3:

A

B

C

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende handlingsterninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Løs "Opgave 16, Alexander Nevskij".  
Alt efter hvor godt I løser opgaven,  
får I 50-60 terninger.



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 4:

A

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



B

*Hårde kastevinde og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



C

*Hårde kastevinde og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 5:

A




B

C



D

*friske vindstød og sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*






*Mod:*





*friske vindstød og sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*






*Mod:*





*friske vindstød og sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




*friske vindstød og lav sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*




# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 6:


A

*Friske kastevinde og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




B

*friske vindstød og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




C

*friske vindstød og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.






# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 7:



A

*friske vindstød og sø*



*Frændrift:*



*Lænsning:*







*Mod:*





B

*Friske kastevinde og lav sø*



*Frændrift:*



*Lænsning:*







*Mod:*





C

*Friske kastevinde og lav sø*



*Frændrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*Hårde vindstød og sø*

*Frændrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 8:

A

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:




# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 9:


A

*friske vindstød og sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



B

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*






*Mod:*





C

*friske vindstød og lav sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*






*Mod:*





D

*friske vindstød og lav sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 10:

A

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*friske vindstød og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 11:

A

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



B

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*







*Mod:*





C

*Friske kastevinde og lav sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*






*Mod:*





D

*Friske kastevinde og lav sø*



*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 12:

A

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 13:

A

Hårde kastevinde og sø

Fremsdrift:

1

1

1

1

1

Lænsning:

1

1

1

Mod:

1

1

B

Hårde kastevinde og sø

Fremsdrift:

1

1

1

1

1

Lænsning:

1

1

1

Mod:

1

1

C

Kraftige vindstød og sø

Fremsdrift:

1

1

1

1

1

Lænsning:

1

1

1

Mod:

1

1

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:

2

2

2

2

2

Lænsning:

2

2

2

Mod:

2

2








# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 14:




A

*Kraftige vindstød og sø*



*Fremsdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



B

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremsdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



C

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremsdrift:*



*Lænsning:*






*Mod:*



D

*Kraftige vindstød og sø*


*Fremsdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 15:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 16:

A

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*friske vindstød og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 17:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*friske vindstød og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*




# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 18:


A

*Friske kastevinde og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




B

*Friske kastevinde og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




C

*Friske kastevinde og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 20-30 terninger.





# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 19:

A

friske vindstød og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

friske vindstød og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:



# Redningsaktion 2 - "Alexander Nevskij"

Runde 20:

A

B

C

D

friske vindstød og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

friske vindstød og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod: